

[Click here and write your Article Category](#)

SOSIALISASI AUGMENTED REALITY DALAM PROSES DESAIN SEBAGAI INOVASI BISNIS ARSITEKTUR BERBASIS TEKNOLOGI DIGITAL KEPADA KONSULTAN PERENCANAAN ARSITEKTUR YOROKONDE ARSITEK DI MEDAN

Rahma Wardani Siregar¹, Destia Farahdina²

¹ Universitas Prima Indonesia, Medan, Indonesia

² Universitas Prima Indonesia, Medan, Indonesia

ARTICLE INFORMATION

Received: February 00, 00
Revised: March 00, 00
Available online: April 00, 00

KEYWORDS

Arsitektur, Digital, Inovasi, Sosialisasi

CORRESPONDENCE

Phone: 081370930058
E-mail: rahmawardanisiregar@unprimdn.ac.id

A B S T R A C T

Era digital telah membawa perubahan yang signifikan terutama dalam bisnis arsitektur. Augmented Reality merupakan teknologi yang dapat menggabungkan benda maya dua dimensi ataupun tiga dimensi kemudian membuat proyeksi benda-benda maya tersebut dalam real time. Namun, hingga sekarang augmented reality masih hanya digunakan sebagai media yang dapat membantu proses desain. Dengan adanya sosialisasi yang di berikan dalam bentuk pemaparan dari narasumber serta diskusi dan tanya jawab dapat menambah pengetahuan dan meningkatkan kreativitas para arsitek dan mahasiswa magang. Kegiatan pengabdian kepada Masyarakat ini bertujuan untuk membuka wawasan tentang teknologi Augmented Reality yang mampu bermanfaat lebih dari itu. Sosialisasi, diskusi dan tanya jawab merupakan metode yang digunakan pada kegiatan pengabdian ini. Augmented Reality bukan hanya menghasilkan sebuah media informasi hasil desain, tetapi juga merupakan salah satu inovasi bisnis arsitektur yang berbasis teknologi.

PENDAHULUAN

Dunia terus mengalami kemajuan seiring dengan perkembangan teknologi dalam menciptakan sesuatu hal yang baru [3]. Salah satu profesi yang selalu ikut serta dalam euforia perkembangan teknologi adalah Arsitek. Arsitek sangat erat kaitannya dengan kemajuan teknologi komputer ataupun digital. Hal ini di sebabkan karena dunia arsitektur berada di ranah visual yang mampu di tunjang dengan penggunaan teknologi komputer. Banyak arsitek terus mencari teknologi-teknologi yang dapat digunakan dalam membuat desain mereka semakin membuni dengan kebutuhan penyelesaian masalah yang aktual [1].

Kemajuan teknologi menyebabkan banyak bisnis yang memanfaatkan teknologi untuk menarik perhatian pelanggan [4]. Augmented Reality menjadi salah satu solusi terkini dalam mendistribusikan ide dan desain kepada khalayak, terutama mencoba memberikan kesamaan pandangan dalam melihat sebuah hasil karya arsitektural dalam bentuk 3D atau belum terbangun secara fisik [3].

Augmented Reality adalah sebuah media yang mampu menghasilkan visual 3D tersebut ke lingkungan sekitar pengguna [3]. Teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi ataupun tiga dimensi kemudian membuat proyeksi benda-benda maya tersebut dalam real time juga disebut

Augmented Reality [2]. Teknologi Augmented Reality dapat membuat para arsitek untuk lebih berkomunikasi dengan klient, memperjelas visi desain, dan mengurangi ketidaksesuaian antara harapan klient dengan hasil akhir proyek [2].

Kota Medan merupakan kota yang banyak di jumpai konsultan arsitek. Konsultan Yorokonde Arsitek, merupakan salah satu konsultan yang ada di medan yang telah berdiri sejak tahun 2017 sampai sekarang. Konsultan ini memiliki beberapa arsitek dan mahasiswa magang yang akan menjadi sasaran dalam kegiatan sosialisasi pengabdian masyarakat. Dengan adanya sosialisai yang diberikan bertujuan untuk menambah pengetahuan atau wawasan tentang teknologi Augmented Reality yang mampu menghasilkan inovasi bisnis yang berbasis teknologi digital dalam dunia Arsitektur pada masyarakat terutama para arsitek dan bakal calon arsitek. Sehingga diharapkan dapat menjadi masukan dan dapat dimanfaatkan bagi peserta dalam memberikan karya terbaik mereka sehingga dapat meningkatkan kualitas sesuai kebutuhan di dunia bisnis arsitektur.

METODE

Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan pada tahun 2024 dengan metode metode sosialisasi dan metode diskusi. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dilakukan melalui tahapan sebagai berikut :

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Persiapan :
 - a. Permohonan izin melaksanakan pengabdian kepada masyarakat ke Konsultan Perencanaan Yorokonde Arsitek
 - b. Pengurusan administrasi (surat-menyurat)
 - c. Rapat anggota membahas persiapan dan pembagian tugas
 - d. Pembuatan dan Pembahasan materi yang akan di sajikan
 - e. Persiapan tempat untuk melaksanakan sosialisasi yang dimaksud.
2. Kegiatan Sosialisasi :
 - a. Pembukaan sekaligus perkenalan dari pihak penyelenggara Pengabdian yaitu Dosen Universitas Prima Indonesia dan pihak Konsultan Yorokonde Arsitek
 - b. Penyampaian materi oleh narasumber (narasumber yaitu Dosen Arsitektur UNPRI yang menyampaikan materi melalui media PPT yang telah di susun)
 - c. Diskusi atau tanya jawab dengan peserta pengabdian tentang topik yang telah di sajikan
3. Penutup :
 - a. Pembagian Konsumsi kepada peserta
 - b. Foto bersama dengan peserta kegiatan
 - c. Berpamitan.
 - d. Pembuatan laporan kegiatan

Pengabdian kepada masyarakat ini dilaksanakan pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 4 Juni 2024

Waktu : 11.00 – Selesai

Tempat : Konsultan Yorokonde Arsitek

Jl. Mayjen D.I Panjaitan No.177 Kota Medan

Diagram alir Metode Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Diagram Metode Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat

Kegiatan yang dilakukan adalah sosialisasi pengenalan Augmented Reality dalam dunia arsitektur. Sasaran kegiatan pengabdian ini diperuntukkan kepada para arsitek dan mahasiswa magang yang ada di Konsultan yorokonde Arsitek. Kegiatan sosialisasi ini dilaksanakan dengan beberapa tahap, untuk tahap pertama merupakan acara pembukaan yang berisikan perkenalan singkat terkait maksud dan tujuan pihak penyelenggara, kemudian perkenalan dan kata sambutan dari pihak Konsultan Yorokonde Arsitek. Dokumentasi pembukaan dan perkenalan dapat dilihat pada gambar 2



Gambar 2. Pembukaan dan perkenala

Kegiatan selanjutnya masuk pada tahap kedua, yaitu pemaparan materi dari narasumber melalui media PPT yang telah di susun. Narasumber yang di maksud adalah Dosen Arsitektur UNPRI. Materi yang di sampaikan mengenai penerapan Augmented Reality dalam proses desain arsitektur, sehingga bisa menjadi inovasi bisnis karena teknologi yang dimiliki Augmented Reality. Dokumentasi pemaparan materi dapat dilihat pada gambar 3





Gambar 3. Pemaparan Materi

Setelah pemaparan materi telah terlaksana, tahap berikutnya adalah tahap diskusi atau sesi tanya jawab. Dalam hal ini peserta diberikan untuk memberikan pertanyaan dan akan dijawab langsung oleh narasumber. Para peserta sangat antusias dalam memahami isi materi yang disajikan, karena peserta menyatakan bahwa mereka sudah pernah mendengar tentang Augmented Reality namun mereka masih belum memahami hal tersebut. Para peserta juga dengan antusias bertanya mengenai materi yang di paparkan. Dokumentasi dapat dilihat pada gambar 4



Gambar 4. Sesi tanya jawab

Pada Tahap keempat yang merupakan tahap terakhir adalah penutupan dan ucapan terima kasih kepada pihak Konsultan Yorokonde Arsitek atas partisipasinya dalam mengikuti kegiatan sosialisasi ini. Selanjutnya sesi foto bersama dan berpamitan.



Gambar 5. Foto Bersama

KESIMPULAN

Kegiatan sosialisasi ini telah dilaksanakan dengan baik di Konsultan Yorokonde Arsitek. Sosialisasi ini memberikan sumbangsih perguruan tinggi dalam pengabdian untuk membantu kemajuan pengetahuan para arsitek dan mahasiswa magang dalam menciptakan karya terbaik mereka. Dengan kemajuan teknologi yang ada sekarang dan irisan yang semakin besar antara digital dan arsitektur, sehingga Augmented Reality merupakan salah satu inovasi di dunia bisnis terutama dalam arsitektur, yang dapat menarik perhatian masyarakat atau pelanggann. Semoga dengan adanya kegiatan ini dapat menambah wawasan dan dapat langsung dimanfaatkan oleh arsitek pada Konsultan Perencanaan Arsitektur di Kota Medan dalam menghasilkan rancangan yang berkualitas sesuai kebutuhan pelanggan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan Terima Kasih kepada Rektor Universitas Prima Indonesia atas dukungan yang diberikan kepada tim sehingga kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik. Ucapan terima kasih juga disampaikan kepada Ketua LPPM Universitas Prima Indonesia atas surat tugas yang diberikan agar dapat melaksanakan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat. Ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya disampaikan pada Konsultan Yorokonde Arsitek atas dukungannya agar kegiatan Pengabdian ini dapat terlaksana. Dilanjutkan dengan ucapan terimakasih kepada rekan-rekan dosen dan mahasiswa serta seluruh tim yang terlibat dalam mensukseskan kegiatan pengabdian masyarakat sehingga semua kegiatan berjalan dengan lancar.

REFERENSI

- [1] Auliamadani, M, "Implementasi Augmented Reality untuk Visualisasi Desain Rumah Menggunakan Citra Denah" (Doctoral dissertation, Institut Teknologi Sepuluh Nopember), 2020
- [2] Dirgayusari, Ayu Manik, et al. "Pembuatan Augmented Reality Sebagai Media Pendukung Perancangan Arsitektur Bangunan Pada CV. Wiradi Jaya Konstruksi." PUAN INDONESIA 6.1 : 159-168, 2024
- [3] Kurniawan, Panji, and Yunita Kesuma. "Efektifitas Augmented Reality (AR) dalam Komunikasi Arsitektur 3D sebagai tantangan Revolusi Industri 4.0." 2018: 1-8.
- [4] Wastunimpuna, B. Y. A., & Purwanto, L. M. F, "Augmented Reality dalam Proses Desain Arsitek Masa Depan", JoDA Journal of Digital Architecture, 1(1), 19-30, 2021