

RANCANG BANGUN SHARING FILE BERBASIS WEB MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MYSQL SERVER

Ariyanti Safitri¹, Yustria²

SITeknikInformatika, UniversitasAsahan

Jl. Jendral Ahmad Yani, Kisaran Naga, Sumatera Utara-Indonesia

ariyanti2@gmail.com

Abstrak—*Dengan adanya hubungan komunikasi lintas jaringan pada internet, setiap komputer yang terdapat di dunia dapat terhubung satu dengan yang lain. Hal inilah yang menyebabkan komunikasi di internet sangat bagus, karena penggunaan internet tidak mengenal batas negara, status ekonomi, ideologi, dan faktor-faktor lain yang biasanya dapat menghambat komunikasi dan pertukaran informasi di dunia nyata. Pembuatan aplikasi file sharing yang peneliti buat ini terdiri dari pemrograman adobe dreamweaver cs3 dengan sistem database yang digunakan adalah xampp versi 1.8, sistem aplikasi ini ditujukan bagi perusahaan atau instansi yang ingin mengirim suatu data yang rahasia dengan kata kunci menggunakan sistem keamanan password yang diberikan pada file yang akan dikirim tersebut, peneliti membangun sistem ini ditujukan dengan mempermudah para pengguna dalam mengirim file atau data yang aman secara online.*

Keywords: *File Sharing, Online, Computerized*

I.1 PENDAHULUAN

Menurut, Jonatan Iskandar, (2010:12-13). Perkembangan teknologi informasi saat ini sudah begitu pesatnya sehingga banyak sekali digunakan untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam bekerja. Sebagai salah satu contohnya adalah teknologi dari jaringan internet (interconnected computer networks) Jaringan internet telah membuat revolusi dunia komputer dan dunia komunikasi yang tidak pernah diduga sebelumnya. Penemuan telegram, telepon, radio, dan komputer merupakan rangkaian kerja ilmiah yang menuntun menuju terciptanya internet yang lebih terintegrasi dan lebih berkemampuan dari pada alat-alat tersebut. Internet memiliki kemampuan penyiaran ke seluruh dunia dan sebagai media untuk berkolaborasi dan berinteraksi antara individu dengan komputernya tanpa dibatasi oleh kondisi geografis.

Internet bisa didefinisikan sebagai jaringan komputer tiada batas yang menggunakan standar TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) dan menjadi penghubung antara pengguna komputer satu dengan pengguna komputer lainnya serta dapat berhubungan dengan komputer di sebuah wilayah ke wilayah di penjuru dunia, di mana di dalam jaringan tersebut mempunyai berbagai macam informasi serta fasilitas layanan internet seperti browsing atau surfing, melakukan penyebaran berita, mengirim pesan, mendengarkan radio, menonton TV, serta belanja kebutuhan rumah maupun pribadi.

Dengan adanya hubungan komunikasi lintas jaringan pada internet, setiap komputer yang terdapat di dunia dapat terhubung satu dengan yang lain. Hal inilah yang menyebabkan

komunikasi di internet sangat bagus, karena penggunaan internet tidak mengenal batas negara, status ekonomi, ideologi, dan faktor-faktor lain yang biasanya dapat menghambat komunikasi dan pertukaran informasi di dunia nyata.

Sebagai contoh fasilitas internet yang dapat digunakan di dalam jaringan internet adalah penggunaan protocol FTP (*File Transfer Protocol*) yang merupakan pelayanan pengolahan file, di mana seorang user dapat menyimpan dan meng-upload file yang diinginkan dan penyimpanan file tersebut lewat internet. User dapat menyimpan berbagai tipe file, baik berupa dokumen, lagu, gambar, dan tipe file.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem pembuatan *file sharing* berbasis Web?
2. Bagaimana merancang program file /data yang dapat di *sharing*?
3. Bagaimana cara penggunaan WEB *file sharing*?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan WEB Sharing File ini peneliti terdapat batasan masalah yang terdiri dari:

1. Aplikasi ini digunakan untuk *sharing* data berbasis *online* dengan WEB *file sharing*.
2. Aplikasi tersebut berbasis *web user script PHP dan MS SQL*.
3. Sistem aplikasi ini hanya di gunakan untuk *sharing file* dengan format jpg, doc, pdf.

II. LANDASAN TEORI

2.1 File Sharing

Menurut Gede Wahyudi dan Trisna Hanggara, (2013:34). *File sharing* merupakan sebuah sistem di mana banyak pengguna dapat berbagi berkas dan sumber daya penyimpanan dengan *konsep* client-server yang dijalankan melalui jaringan. Sistem *Client-Server* adalah pembagian kerja antara *server* dan *client* yg mengakses server dalam suatu jaringan. Sebuah *File Server* memungkinkan pengguna untuk berbagi informasi melalui jaringan tanpa harus secara fisik mengirim file dengan *floppy disk* atau beberapa perangkat penyimpanan eksternal lainnya. Adapun protokol maupun aplikasi yang sering digunakan untuk berbagi berkas *file sharing* adalah Network File System (NFS), dan Primary Domain Controller (PDC) Samba.

NFS *Network File System* atau dalam Bahasa Indonesia: Sistem Berkas Jaringan adalah sebuah kumpulan protokol yang digunakan untuk mengakses beberapa sistem berkas melalui jaringan. Sedangkan Samba adalah program yang bersifat *open source* yang menyediakan layanan berbagi berkas *file service* dan berbagi alat pencetak (*print service*). Sebagai sebuah aplikasi *file server*.



Gambar 2.1 File Sharing

2.2 Perancangan Sistem

Menurut Riyanto, (2011:23). Pertimbangan yang digunakan di sini hanya didasarkan atas sertifikasi sistem aplikasi yang akan dibangun. Analisis sistem didefinisikan sebagai memahami dan menspesifikasi dengan apa yang harus dilakukan oleh sistem. Sementara sistem desain diartikan sebagai menjelaskan dengan detail bagaimana bagian-bagian dari sistem informasi diimplementasikan dengan demikian analisis dan desain sistem informasi berbasis komputerisasi diimplementasikan.

2.3 Informasi

Menurut Tata Sutabri, (2012:16). Informasi merupakan proses lebih lanjut dari data yang sudah memiliki nilai tambah, informasi dapat dikelompokkan menjadi 3 bagian yaitu:

- Informasi ini digunakan untuk mengambil keputusan jangka panjang yang mencakup informasi eksternal, rencana perluasan perusahaan dan sebagainya
- Informasi taktis, informasi ini dibutuhkan untuk mengambil keputusan jangka menengah, seperti informasi tern penjualan yang dapat dimanfaatkan untuk menyusun rencana penjualan
- Informasi teknis, informasi ini dibutuhkan untuk keperluan operasional sehari-hari, seperti informasi

persediaan stock, retur penjualan dan laporan kas harian

2.4 MySQL

Menurut Riyanto, (2011:45). Setelah menguji *web server* saatnya menguji database server yang ada dalam paket XAMPP yaitu MySQL sebenarnya pada bahasan sebelumnya telah di jelaskan bagaimana mengaktifkan *service* MySQL, yaitu melalui XAMPP *control panel*. Pada sub bab ini akan dibahas cara mengaktifkan server MySQL secara manual, selanjutnya akan diuji melalui MySQL.

Seperti aplikasi basis data lainnya, MySQL juga memiliki *database server* yang harus dijalankan sebelum dapat melakukan hubungan ke basis data dan semua operasinya. Kelebihan-kelebihan MySQL adalah:

- Akses dari dan ke tabel database lebih cepat.
- Penggunaan ruang penyimpanan yang lebih efisien.
- Lebih stabil jika dibandingkan dengan aplikasi database *open source* yang sekelas (seperti: PostgreSQL).
- Lebih mendukung fungsi standard ODBC.

2.5 XAMPP

Menurut Riyanto, (2011:17). XAMPP merupakan paket PHP dan MySQL berbasis open source yang dapat digunakan sebagai tool pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP, XAMPP menggabungkan beberapa paket perangkat lunak beberapa ke dalam satu paket. Sampai XAMPP versi 1.7.3 beberapa paket. Untuk mendapatkannya dapat mendownload langsung dari *Web* resminya.

2.6 Adobe Dreamweaver CS3

Menurut Yayan Kusnanto, (2013:10-14). *Adobe Dreamweaver CS3* adalah sebuah *software HTML* profesional yang digunakan untuk mendesain secara *visual* dan mengelola situs *Web* maupun halaman *Web*. *Dreamweaver* membuat pekerjaan menjadi lebih mudah dengan menggunakan *tools* yang sangat berguna dalam peningkatan kemampuan dan pengalaman dalam mendesain *Web*.

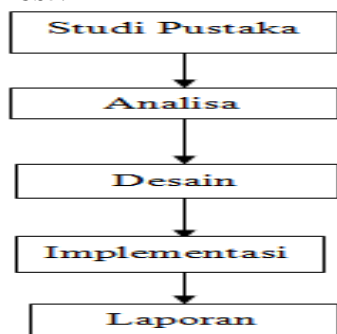
Teknologi *dreamweaver roundtrip HTML* mampu mengimpor dokumen *HTML* secara langsung tanpa perlu memformat ulang kode tersebut dan kita dapat menggunakan *dreamweaver* pula untuk membersihkan dan memformat ulang *HTML* bila kita menginginkannya. Selain itu *dreamweaver* juga dilengkapi dengan manajemen situs. Kita juga dapat melakukan evaluasi situs dengan melakukan pengecekan *broken link*, *compatibilitas browser*, maupun perkiraan waktu *download* halaman *Web*.

III. METODE PENELITIAN

3.1 Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini adalah, mempelajari materi yang berkaitan dengan *file sharing* berbasis PHP

dengan menggunakan bahasa pemrograman *Adobe Dreamweaver CS3*.



Gambar 3.1 Kerangka Kerja

3.2 Obyek Penelitian

Pada objek penelitian penulis membuat suatu kutipan dari hasil skripsi yang dibuat dengan menggunakan hasil objek penelitian dari jurnal, website yang bertitle *co.id, com, ac.id* dan dari buku, pada objek penelitian terdiri dari permasalahan yang harus diselesaikan, penelitian dalam suatu objek yang sudah ada tetapi belum diketahui secara mendalam tentang objek yang diteliti, yang melakukan penelitian adalah peneliti itu sendiri, pada penelitian dilakukan suatu jenis waktu kapan penulis meneliti suatu objek itu sendiri, penelitian pada aplikasi file sharing ini tentang file sharing menggunakan file dan text dengan tidak terlalu menggunakan *bandwidth*.

3.3 Metode Analisis Data

Dalam skripsi ini, penulis akan mengidentifikasi dan menganalisis kembali masalah terkait dengan file sharing dengan menerapkan 1 sistem penginputan data pengguna, yaitu :

Sistem *file sharing* berbasis PHP

Pada sistem *file sharing* melalui melalui konsep *input data* pengguna yang mana data pengguna adalah sebagai yang *upload file* tersebut, langkah pertama pengguna aplikasi ini mendaftar terlebih dahulu pada sistem yang akan dibangun ini yang terdiri dari nama, tanggal lahir, tempat tinggal dan juga *password*, setelah pengguna mendaftar maka nama pengguna dan *password* yang pengguna input sebagai mendaftar tadi yang sebagai kunci untuk masuk kedalam *login* sistem *file sharing* ini, setelah masuk ke menu utama pada sistem ini akan muncul menu *upload file* terdiri dari menu input *e-mail - e-mail* yang akan dikirim *file*, *input subject*, *input deskripsi* dan *input file* yang akan dikirim, pada sistem pengiriman file sharing ini pengguna dapat mengirim file kedalam beberapa *e-mail* sekaligus dengan 1 kali pengiriman *file* yang akan dikirim oleh pengguna.

IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis

Setelah Penulis menjabarkan teori tentang algoritma maka sekarang penulis akan membuat algoritma untuk program aplikasi penulisan Skripsi ini. Algoritma pada program :

1. Mulai
2. Input = Home

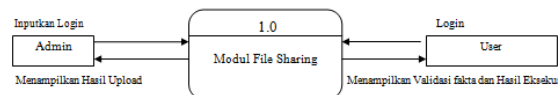
3. Proses :
 - IF Kondisi 1 (Perancangan File Sharing)
 - Then Statement 1 (Mendaftar)
 - Then Statement 2 (Login File sharing)
 - Else IF Kondisi 1 (Berbagi File)
 - Else Statement 5 (Exit)
 - End IF
4. Output
5. Selesai

4.2 Analisis

Salah satu bentuk analisis adalah merangkum sejumlah data besar data yang masih mentah menjadi informasi yang dapat diinterpretasikan. Kategorisasi atau pemisahan dari komponen-komponen atau bagian-bagian yang relevan dari seperangkat data juga merupakan bentuk analisis untuk membuat data-data tersebut mudah diatur. Semua bentuk analisis berusaha menggambarkan pola-pola secara konsisten dalam data sehingga hasilnya dapat dipelajari dan diterjemahkan dengan cara yang singkat dan penuh arti.

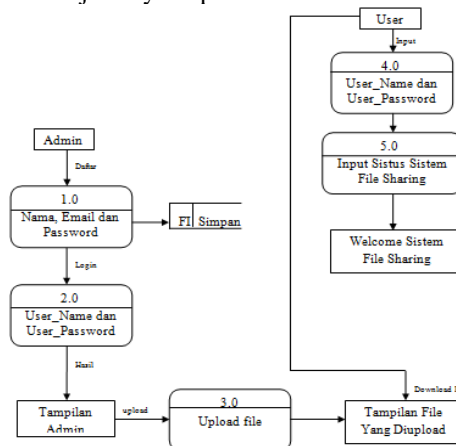
4.2.1 Context Diagram

Untuk memperjelas bentuk rancangan sistem dan mempermudah dalam menganalisa sistem yang dirancang, harus ada gambaran yang lebih detail tentang elemen-elemen yang digunakan dan hubungannya serta pembahasan dari setiap ruang lingkup pada sistem yang di bangun. Salah satu media yang dapat digunakan untuk menjelaskan hal tersebut adalah *context diagram* yang dapat dilihat dibawah ini.



4.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram adalah gambaran yang lebih rinci terhadap alat yang dibuat. Data flow diagram yang digunakan adalah data flow diagram level 0. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat

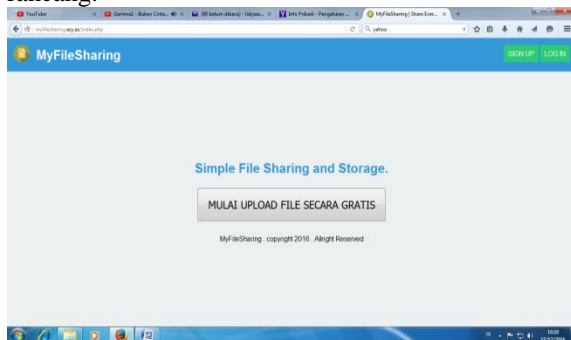


4.3 Pembahasan Aplikasi

Implementasi merupakan tahap pengembangan rancangan menjadi kode program, pada awal bagian ini dijabarkan spesifikasi perangkat keras dan lunak pada mana program diimplementasikan. Implementasi adalah rancangan desain menu *file sharing*.

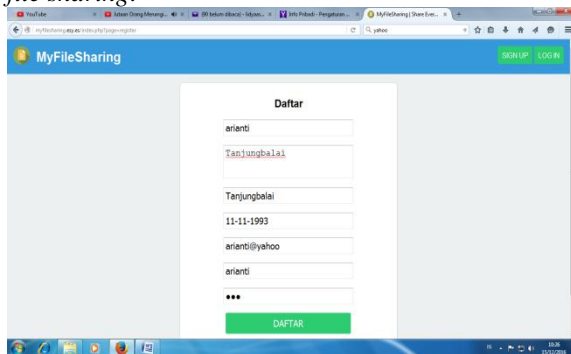
a. Tampilan Menu Awal Sistem File Sharing

Pada gambar dibawah ini menjelaskan menu tampilan awal dari sistem *file sharing* yang peneliti rancang.



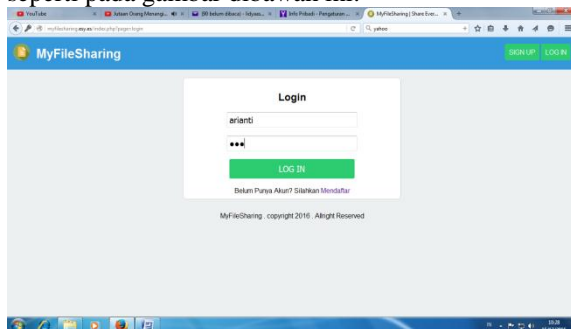
b. Tampilan Menu Pendaftaran File Sharing

Pada gambar dibawah ini menjelaskan tentang menu pendaftaran bagi yang ingin menggunakan sistem *file sharing*.



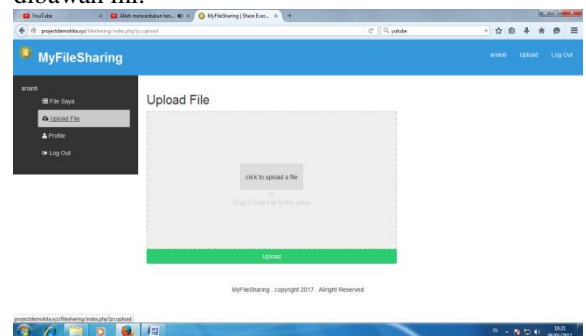
c. Tampilan Menu Login

Pada gambar diatas menjelaskan menu pendaftaran kemudia, admin file akan mendapatkan password dan username, yang berarti admin dapat upload file kedalam sistem file sharing yang peneliti rancang ini seperti pada gambar dibawah ini.



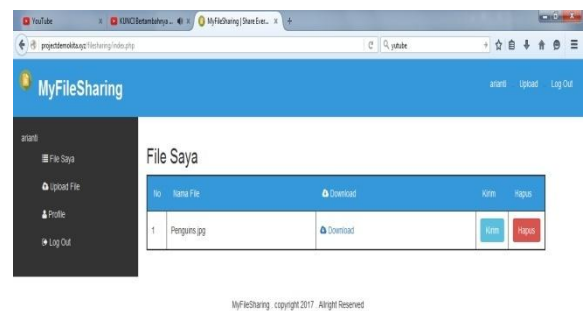
d. Tampilan Menu Upload File

Pada gambar dibawah ini menjelaskan tentang admin *file* mengupload *file* kedalam sistem yang peneliti rancang, seperti pada gambar dibawah ini.



e. Tampilan Menu Hasil Upload File

Pada gambar dibawah ini menjelaskan menu tampilan upload file yang akan dikirim pada admin, seperti pada tampilan aplikasi dibawah ini.



V Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang telah didapat setelah dilakukan pengujian terhadap sistem adalah:

- Rancangan *file sharing* ini ditujukan sebagai media pengirim file dengan sebanyak *e-mail* dalam 1 kali pengiriman.
- Rancangan sistem *file sharing* ini hanya didasari pemrograman PHP dalam pembuatanya
- Rancangan sistem *file sharing* ini tidak hanya dapat digunakan jika pengguna sudah mendaptar terlebih dahulu pada sistem ini.

5.2 Saran

Adapun saran yang diinginkan untuk melengkapi kesimpulan yang diambil adalah sebagai berikut:

- Agar kiranya sistem *file sharing* ini dapat dikembangkan lagi lebih baik oleh peneliti lain nantinya, dikarenakan peneliti sebelumnya tidak mengunci sistem file sharing tersebut.
- Agar kiranya sistem ini ditambahkan menu komentar.

- c. Agar kiranya sistem ini dapat menjadi panduan dalam pembuatan skripsi dengan program menggunakan PHP.

Daftar Pustaka

- AdiSusanto 2009Pengembangan Internet Berdasarkan WAN: Penerbit. AgungWijaya, Jakarta.
- GedeWahyudidanTrisnaHanggara, 2013 Rancangan File Sharing: penerbitDanilPorges, Palembang
- Ismail Marzuki, 2010 Alat Pengembangan Sistem: PenerbitAgungWijaya, Jakarta.
- Riyanto,2011Sistem Rancangan Sistem berdasarkan Komputerisasi: Penerbit. Andi, Yogyakarta.
- Riyanto, 2011 Data Ssistem Komputerisasi: Penerbit Andi, Yogyakarta
- Sutanta, 2011 XAMPP, Konsep Jaringan Komputer Berbasis Web: PenerbitDanilPorges, Palembang.
- Tata Sutabri, 2012 Informasis Sistem Informasi Jarak Pendek Jan Jarak Jauh: Penerbit Job Materi, Palembang.
- Yandi,2010 Informmasis Sitem Jangka Panjang PenerbitAgungWijaya, Jakarta.
- YayanKusnanto, 2013Belajar Web Server dan File Data: Penerbit. DanilPorges, Palembang.
- YayanKusnanto, 2013 Belajar Pemrograman Adobe Deremweaver, PHP dan HTML: Penerbit Surya Agung, Magelang.
- http://tri_s.staff.gunadarma.ac.id, 2016:05:9