# RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN TANAH KARO DENGAN API GOOGLE MAPS BERBASIS ANDROID

\* Ricky Andrean Sitepu<sup>1</sup>,\*Yonata Laia<sup>2</sup>,Andreas Brehme Silalahi<sup>3</sup>,Tri Dedi Sibarani<sup>4</sup> Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi dan Ilmu Komputer Universitas Prima Indonesia E-mail : \*tepoe.ricky@gmail.com

**ABSTRAK-** Tanah Karo adalah salah satu kabupaten yang terdapat di Provinsi Sumatera Utara yang memiliki potensi wisata yang sangat menjanjikan dan menjadikan pariwisata sebagai salah satu Pendapatan Asli Daerah (PAD). Pada awal tahun 2017 terdapat kunjungan wisatawan sebanyak 22.781 kunjungan akan tetapi pada awal tahun 2018 terdapat penurunan menjadi 22.055 kunjungan wisatawan. Dengan kemajuan teknologi yang sudah sangat pesat maka dimungkinkannya menciptakan sebuah aplikasi yang menggunakan sistem operasi *android* dengan menggunakan metode *Waterfall*. Dengan memanfaatkan teknologi *API Google Maps*, aplikasi ini memberikan arah direksi perjalanan lokasi objek wisata serta mempermudah wisatawan dalam menentukan pilihan obyek wisata yang akan dikunjungi dengan memberikan referensi objek – wisata, memberikan informasi berupa foto dari obyek sejarah maupun artikel dari obyek wisata, tarif biaya masuk, menampilkan ulasan maupun komentar dari obyek wisata.

Kata kunci : Pariwisata, Android, API Google Maps.

## **1. PENDAHULUAN**

Pariwisata merupakan salah satu hal yang penting bagi suatu negara. Dengan adanya pariwisata, suatu negara atau lebih khususnya lagi pemerintah daerah tempat wisata itu berada mendapat pemasukan dari pendapatan setiap objek wisata [1].

Potensi pariwisata yang terdapat di Provinsi Sumatera Utara sangatlah indah dan luas didukung dengan keberagaman seni budaya serta ketersediaan sarana dan prasarana yang sangat dapat mendukung bidang pariwisata yang dapat menjadi roda penggerak ekonomi masyarakat. Tanah Karo sebagai salah satu kabupaten yang terdapat di Provinsi Sumatera Utara yang memiliki mayoritas Suku Karo dengan budaya yang masih dijaga dengan baik sampai sekarang telah lama dikenal sebagai salah satu kabupaten yang memiliki potensi wisata yang sangat menjanjikan dan menjadikan pariwisata sebagai salah satu Pendapatan Asli Daerah (PAD). Kabupaten Tanah Karo secara geografis berada pada ketinggian 200 - 1.500 meter diatas permukaan laut. Sebelah Utara Kabupaten Tanah Karo berbatasan dengan Kabupaten Langkat dan Kabupaten Deli Serdang, sebelah Selatan berbatasan dengan Kabupaten Dairi dan Toba Samosir, sebelah Timur dengan Kabupaten Deli Serdang dan Simalungun dan sebelah Barat dengan Provinsi Nanggroe Aceh Darussalam [2].

Akan tetapi berdasarkan data yang diperoleh, terlihat beberapa penurunan kunjungan wisatawan yang berkunjung ke Kabupaten Tanah Karo. Seperti pada awal tahun 2017 terdapat kunjungan wisatawan sebanyak 22.781 kunjungan, akan tetapi pada awal tahun 2018 terdapat penurunan menjadi 22.055 kunjungan wisatawan yang mengunjungi kabupaten yang berada di dataran tinggi yang terkenal dengan gunung Sinabung ini [3].

Saat ini kemajuan teknologi yang sudah sangat pesat maka dimungkinkannya menciptakan sebuah aplikasi yang menggunakan sistem operasi *android* yang dapat mempromosikan atau menginformasikan daya tarik objek – objek wisata yang terdapat di Kabupaten Tanah Karo sehingga diharapkan dapat meningkatkan minat pengunjung untuk berwisata ke Kabupaten Tanah Karo.

Dengan memanfaatkan teknologi *API Google Maps*, aplikasi dapat memberikan arah direksi perjalanan menuju lokasi objek wisata. API Google Maps adalah sebuah layanan yang diberikan oleh Google dalam memetakan suatu tempat dengan menggunakan aplikasi Google Maps [4][8].

Aplikasi juga dapat mempermudah wisatawan dalam menentukan pilihan obyek wisata yang dapat dikunjungi dengan memberikan referensi objek – objek wisata yang terdapat di Kabupaten Tanah Karo yang dapat dikunjungi, memberikan informasi berupa foto dari obyek wisata, sejarah maupun artikel dari obyek wisata, tarif biaya masuk, menampilkan ulasan maupun komentar dari obyek wisata. Aplikasi tersebut dapat digunakan pada *smartphone* sehingga mudah digunakan dan diharapkan tingkat kunjungan para wisatawan yang berkunjung Kabupaten Tanah Karo semakin meningkat.

### 2. ISI PENELITIAN

# 2.1 Metode Penelitian Waterfall

Metode penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* adalah model air terjun yang menyediakan pedekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut [5]. Adapun tahapan – tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :



#### Gambar 1. Metode Peneltian Waterfall Sistem

Gambar 1 menjelaskan metode penelitian dari aplikasi yang akan dirancang tersebut pada awalnya yang dilakukan adalah pengumpulan data berdasarkan kebutuhan sistem pariwisata dengan melakukan *Sampling* datadan Observasi terhadap obyek – obyek wisata yang akan di *input* kedalam sistem. Berikutnya yaitu menganalisis sistem yang sudah berjalan pada *website* pariwisata pemerintah kabupaten Tanah Karo.

Selanjutnya perancangan sistem dengan menggunakan Block Diagram serta merancang desain User Interface sistem. Rancang bangun sistem akan menggunakan sistem operasi berbasis android dan sistem web sebagai server dari sistem tersebut. Sistem akan diuji dan akan dilakukan testing pada aplikasi sistem informasi parawisata sampai aplikasi bekerja sesuai dengan keinginan maka akan diimplementasikan dan digunakan oleh pengguna untuk mencari referensi obyek wisata atau petunjuk arah menuju lokasi obyek wisata dan segera dilakukan pengambilan kesimpulan dan pengembangan untuk sistem kedepannya.



### Gambar 2. Konsep Sistem

Gambar 2 Dari gambaran umum sistem yang terdapat diatas maka dapat terlihat pengguna dengan menggunakan *smartphone* terlebih dahulu melakukan *login* ke aplikasi, jika *login* berhasil maka pengguna akan masuk ke beranda aplikasi dari sistem informasi pariwisata dan pengguna dapat memilih objek wisata yang diinginkan. apabila telah menentukan objek wisata maka pengguna dapat menggunakan bantuan *maps* jika tidak mengetahui lokasi wisata yang ingin dituju.

Setelah sampai tujuan objek wisata maka pengguna dapat memberi ulasan nilai tentang objek wisata dan pengguna juga dapat mengirim saran kepada admin jika terdapat kekurangan pada aplikasi atau memberi referensi objek wisata yang belum terdapat pada aplikasi dengan mengunakan fitur kotak saran yang terdapat pada aplikasi. Hasil nilai objek wisata yang diberi pengguna akan disimpan ke dalam *database* dan akan ditampilkan di aplikasi sebagai referensi untuk pengguna lainnya. Admin akan melakukan pengecekan saran dari pengguna tentang aplikasi sehingga saran yang masuk dan dapat digunakan sebagai referensi *update* aplikasi kedepannya agar diharapkan aplikasi menjadi lebih baik.

### 2.3 Perancangan Database

Rancangan *database* ini berisi relasi antara tabel yang saling berkaitan pada Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tanah Karo Dengan API Google Maps Berbasis Android. Tampilan *database* dapat dilihat seperti pada gambar berikut :



Gambar 3. Relasi *Database* 

#### 2.4 Perancangan Use Case Diagram

Perancangan *use case diagram* digunakan dalam menggambarkan yang dapat dilakukan oleh sistem dan menggambarkan peran serta *user* dalam berinteraksi dengan sistem. Berikut merupakan *use case diagram* dari Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tanah Karo Dengan API Google Maps Berbasis Android:



Gambar 4. Use Case Diagram Sistem

## 2.5 Perancangan Activity Diagram

Dalam memodelkan alur dari sistem maka digunakan perancangan dengan pemodelan *activity diagram. Activity diagram* juga dapat mengambarkan interaksi dari beberapa *use case*. Berikut ini merupakan *activity diagram* dari Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tanah Karo Dengan API Google Maps Berbasis Android :



#### Gambar 5. Activity Diagram Admin

Dalam proses Activity Diagram Admin, admin terlebih dahulu membuka website admin dan melakukan login. Setelah login, admin dapat melakukan pengolahan data pengguna, olah data objek wisata dan melihat saran yang dikirim oleh pengguna.





Gambar 6. Activity Diagram User

Pada Activity Diagram User, terlebih dahulu user melakukan login pada aplikasi, setelah login berhasil maka user dapat mengakses menu utama aplikasi, user dapat memilih objek wisata yang diinginkan untuk dikunjungi dan menggunakan maps dalam direksi perjalanan menuju lokasi objek wisata, user juga dapat memberi nilai tentang objek wisata yang telah dikunjungi.



Gambar 7. Activity Diagram Perjalananku

Dalam proses Activity Diagram Perjalananku, user terlebih dahulu menambahkan nama dan tanggal perjalanan. Setelah menambahkan nama dan tanggal perjalanan maka user dapat memilih objek wisata yang ingin dikunjungi, setelah memilih beberapa objek wisata yang ingin dikunjungi maka user akan dapat melihat jumlah hasil total perjanan biaya masuk objek wisata yang telah dipilih. Jika user telah menyetujui total biaya masuk objek wisata maka user dapat menyimpan perjalananku dan jika user tidak menyetujui total biaya masuk objek wisata maka user dapat memilih objek wisata lainnya sampai sesuai dengan total biaya masuk yang di inginkan oleh user

# 3 Hasil dan Pembahasan

Berikut ini merupakan tampilan hasil implementasi antroid dan web pada aplikasi sistem informasi pariwisata Kabupaten Tanah Karo.

Legn		
Login		
	Username	
	Password	
	Password Mercek	

Pada halaman ini admin dapat mengolah data user dan melihat informasi user

HOME DATA USER	DATA KRITERIA WISATA	QATA WISATA	DATATIPS	DATA NO	TAK SARAN	LOGOUT	
Data Kriteria Wisa	ta						
Nama*					No	Nama	Aksi
					1	Wisata Alam	đ
Siripan Kembali					2	Wisata Edukasi & budaya	Gâ
					3	Wisətə Kuliner	0 i
					4	Wisata Religi	C Î

## Gambar 11. Tampilan Halaman Pengolahan Data Kriteria Wisata

Halaman ini merupakan halaman login admin untuk masuk ke *web server*. Setelah berhasil *login* maka admin akan masuk ke halaman utama *web server*.



# Gambar 12. Tampilan Halaman Tambah Objek Wisata

Halaman ini merupakan penambahan objek wisata yang akan ditampilkan pada aplikasi.

	a viisata									
l	Taxbab Fire									
No	Nama	Kriteria	Keterangan	Biaya	Lat	Lng	Aksi			
1	Air Terjun Sipiso - Piso	Wisata Alam	Ar Teijen Egilos-Piso betyinki vekkar 30 km dari Keta Berastagi dan berada pada karnggan - 100 mener datas pemtakara laut dengan akea pad sik dari Keta Berastagi ahnggi dapat daripan dengan menggankat aku kalan karak dari karak karak menila kenggian 120 meter dan menyilan pemtadagan indah dengan latar belakang ananama indah basau Tela keresa alinan air terjin iti mengini tangung menuju Danas Tota.	5000	2.505587700980643	98.315570907956668	6			
2	Bukit Gundaling	Wisata Alam	Start grant formality (1). There of a traje production is a bit is characterized in terms of the start of the							
3	Avan Pancake	Wisata Kaliner	Berada di tokosi yang tokik yaih dari Pastrik Agua, Awan Parcaka dapat merjadi atomasf menintan kikinen Tanah Kana. Anan Parcaka menawarkan mesu Parcaka yang tarat dengan nasa strabat, darik, jau tasa utasiga dan pengginang gang menasa minaman seperti oraka panas ataupan ita hipis yang cocisi di nitamat dengan casara sejuk Berastagi atawan nitamar infancia kiki, aki mat sitakanas finamah.	0	3.088043864070455	98.47265377343751	61			

Gambar 13. Tampilan Halaman Data Wisata

Halaman ini merupakan pengolahan data dari objek wisata yang akan ditampilkan di aplikasi android. Pengolahan data berupa menambah objek

### Gambar 8. Tampilan Halaman Login Web

Halaman ini merupakan halaman login admin untuk masuk ke *web server*. Setelah berhasil *login* maka admin akan masuk ke halaman utama *web server*.

HOME	DATA USER	DATA KRITERIA WISATA	DATA WISATA	DATA TIPS	DATA KOTAK SARAN	LOGOUT
Beran	da					
				Selamat D	Datang di Wisata	Karo.

### Gambar 9. Tampilan Halaman Utama Web

Pada halaman ini ditampilkan beberapa menu utama untuk mengolah data yang terdapat pada sistem.

HOME	DATA USER DA	TA KRITERIA WISATA DAT	A WESATA DATA TIPS	DATA KOTAK SARAN	LOGOUT	
)ata l	lser					
No	Nama	No. HP	Vsemarne	Passwor	d	Aksi
1	Riki		nki	827ccb0	xea8a706c4c34a16891f84e7b	0
2	Tudi Zho	08319265346	yudie	827ccb0	eea8a706c4c34a1689184e7b	
3	Ąu	08533549797	ауи	827ccb0	eea8a706c4c34a16893/84e7b	0
4	Dika	0852134679	Dia	b0bace9	d279d34fa1dfd71aadb908c3f	
5	Andre Sitepu	082349040060	andreitep	8252636	1e3clc891ea20ce81ad636cta	0
6	Trisibarani	082304490462	Trisbarani	3430048	1285074545324444b348838bc	
1	Tunita	085260259236	yunitasbr	1356232	thc2e4ea030bc2fe8dc2cac2d	0

Gambar 10. Tampilan Halaman Pengolahan Data User

wisata, mengubah objek wisata atau menghapus objek wisata.

Data ripa				
-spin-bit Tips IIIInata Ta penjaharan maka da sababua horangkard menangkir dan bekar mengganakan kilip harak nank keci, dihangka -{lim-lim/kethang baragana kudalm na penia kahanata katalm kabal dan polasa ini -{lim-lick*	ah Karo >(b> (jp=c)=(b=l) a and solaa aaska (merinam doka zim solaa aaska (jbano) galan dibul) haddo () =(b=l) and tabua) jace ga haddo () =(b=l) and tabua) jace ga haddo () =(b=l) and tabua) jace ga haddo () =(b=l) and tabua) haddo () =	mendial masilah mabak asat abala perjakan terlejah dahlar ast mendija Tauh Kasa dan dahar perjakan dan kasa dan dah perjakan dan tidak (1994–124 and mendihan dahlar dahlar terjeka hahar perjakan dan tidak (1994–124 and mendihan dahlar dahlar perjak hahar perjakan dahlar makana selakan terjekan dah makan selakan terjekan dahlar generakan dan setakan terjekan generakan dan setakan terjekan generakan dan setakan terjekan generakan dan setakan terjekan dahlar dahar terjekan terjekan dahlar dahar terjekan terjekan dahlar terjekan terjekan terjekan terjekan dahlar terjekan terjekan terjekan terjekan terjekan terjekan dahlar terjekan terjekan terjekan terjekan terjekan dahlar terjekan terjekan terjekan terjekan terjekan terjekan dahlar terjekan terjekan terjekan terjekan terjekan terjekan terjekan dahlar terjekan te		

Gambar 14. Tampilan Halaman Data Tips

Pada halaman ini bertujuan mengisi data tips yang akan ditampilkan di aplikasi dengan tujuan untuk memberi saran kepada *user* dalam berwisata ke Kabupaten Tanah Karo sehingga dapat menghindari hal – hal yang tidak diinginkan.

Data K	otak Sara	in			
No	Na	ma	Saran		
No 1	Na	ma	<b>Saran</b> Tambahilagi d	objek wisatanya	
No 1	Na	ma iy	<b>Saran</b> Tambahilagi (	objek wisatanya	

# Gambar 13. Tampilan Halaman Data Kotak Saran

Halaman ini menampilkan saran – saran yang dikirim oleh pengguna dari aplikasi yang berisi tentang kekurangan dari aplikasi telah digunakan atau referensi tentang objek wisata yang belum terdaftar di aplikasi.

তা 🖀 .al ३०% 🛿 १५:१६ Silahkan Login
Wisata Karo App
Username
Password
LOGIN

Gambar 14. Tampilan Halaman Login Aplikasi

Halaman ini merupakan halaman *loginuser* untuk masuk ke menu utama aplikasi. Jika user belum mendaftar sebagai pengguna aplikasi maka user dapat mendaftar dengan memilih tombol daftar.



Gambar 15. Tampilan Halaman Menu Utama

Halaman ini akan ditampilkan setelah user berhasil melakukan login. Pada halaman ini user dapat mengakses fitur – fitur yang terdapat pada aplikasi.



Gambar 16. Tampilan Halaman *Map* Tanah Karo

Pada halaman ini menampilkan lokasi Kabupaten Tanah Karo pada *map* sehingga diharapkan dapat membantu *user* dalam melihat lokasi Kabupaten Tanah Karo dengan lebih terperinci.



Gambar 17. Tampilan Halaman Objek Wisata

Halaman ini menampilkan objek – objek wisata yang dapat dikunjungi oleh *user*. Pada halaman ini *user* dapat melihat artikel tentang objek wisata yang diminati untuk dikunjungi dengan mengetuk objek wisata yang diminati serta melihat biaya masuk objek wisata, memberi penilaian tentang objek wisata, melihat penilaian yang diberikan *user* lainnya yang telah mengunjungi objek wisata tersebut dan meminta direksi panduan jalan menuju lokasi objek wisata dengan mengetuk tombol *map*.

Nama	Perjalanan				
Ma	sukkan l	Jsername			
Tangga	al Perjalana	an			
				٣	
Perjala	nan yang d	dipilih :			
No.	Nama Ob	ojek Wisata	I	lapus	
Estim Objek	asi Total B Wisata :	liaya Masuk			
Rp. (	0.00				
* Harga	a dapat be	rubah sewak	tu - w	aktu	

### Gambar 18. Tampilan Halaman Perjalananku

Pada halaman ini akan menampilkan perencanaan perjalanan wisata ke Kabupaten Tanah Karo dengan terlebih dahulu menentukan nama dari perjalanan tersebut dan tanggal perjalanan. Setelah mengisi nama dan tanggal perjalanan maka user dapat memilih objek wisata apa saja yang ingin dikunjungi sehingga sistem dapat dengan otomatis menjumlahkan total biaya masuk untuk seluruh objek wisata yang akan dikunjungi sehingga diharapkan dapat membantu user dalam

menyediakan biaya perjalanan dalam berwisata ke Kabupaten Tanah Karo.



#### Gambar 19. Tampilan Halaman Tips

Halaman ini berisi saran untuk *user* yang akan melakukan perjalanan wisata ke Kabupaten Tanah Karo sehingga diharapkan dapat menghindari hal – hal yang tidak diinginkan dan menikmati wisata dengan aman dan nyaman.

← Kotak Saran	ପ୍ରି 🛜 📶 83% 🖻 14:18
Nama Lengkap	
Saran	
SUB	міт

### Gambar 20. Tampilan Halaman Kotak Saran

Pada halaman ini *user* dapat mengirimkan saran tentang aplikasi maupun referensi tentang objek wisata yang belum terdapat pada aplikasi.

# 4. Kesimpulan

#### 4.1 Kesimpulan

Aplikasi dapat digunakan bagi *user* yang membutuhkan referensi objek wisata yang berada di Kabupaten. Aplikasi berjalan pada sistem operasi *android* dan *user* dapat menggunakan aplikasi di smartphone sehingga dapat digunakan dengan mudah dan aplikasi sudah menggunakan *cloud*  *database* sehingga dapat menyimpan penilaian, saran dan menyimpan objek wisata yang ingin dikunjungi dengan menggunakan fitur Perjalananku.

### 4.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya, aplikasi diharapkan dapat menyediakan fitur Bahasa Inggris sehingga turis mancanegara dapat menggunakan aplikasi dengan baik serta menambahkan informasi pendukung wisata lainnya seperti informasi tentang lokasi Anjungan Tunai Mandiri (ATM) dan informasi tentang lokasi hotel atau penginapan yang terdapat di Kabupaten Tanah Karo.

# **DAFTAR PUSTAKA**

- Wawan Kurniawan ,"Dampak Sosial Ekonomi Pembangunan Pariwisata Umbul Sidomukti Kecamatan Bandungan Kabupaten Semarang", Universitas Negeri Semarang, EDAJ Vol. 04, No. 04, 2015.
- [2] Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten TanahKaro, Profil Kabupaten Tanah Karo, https://pariwisata.karokab.go.id/id/, 28 Maret 2019 20.05 WIB.
- [3] Berita Resmi Statistik, Perkembangan Pariwisata dan Transportasi, https://karokab.bps.go.id/id/, 28 Maret 2019 22.13 WIB.
- [4] Shunfu Hu dan Ting Dai, "Online Map Application Development Using Google Maps API, SQL Database, and ASP.NET", Universitas Edwardsville, ICT Vol. 03, No. 03, 2013.
- [5] Sri Murni, Latifah, Raja Sabrudin dan Yudhi L, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Pembangunan Aplikasi Akuntansi Kontraktor Dengan Pemrograman PHP Studi Kasus : PT. Putranusa Pilar Sejati Pontianak", Universitas Bina Sarana Informatika Pontianak, JTI Vol. 11, No. 01, 2019.
- [6]M. Diarmansyah Batubara and E. Indra, "Perencanaan dan Pembuatan Aplikasi Pengerjaan Ujian Nasional Tingkat SMP Berbasis Android," J. Sist. Inf., pp. 2579–5341, 2018.
- [7]A. L. Sitanggang, M. Hati Loi, and E. Indra, "RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM UJIAN SARINGAN MASUK SMA BERBASIS ANDROID (Studi Kasus SMA Amir Hamzah Medan)," J. Sist. Inf. Ilmu Komput. Prima (JUSIKOM PRIMA), vol. 2, no. 2, 2019.
- [8]E. Indra and M. Nababan, "APLIKASI PENDATAAN LOKASI BENGKEL RESMI SEPEDA MOTOR DI KOTA MEDAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA FLOYD WARSHALL," J. Sist. Inf. Ilmu Komput. Prima (JUSIKOM PRIMA), vol. 1, no. 1, 2017.